

# Animationen zur Analysis

Andreas Kriegl

email:andreas.kriegl@univie.ac.at

Unter Zuhilfenahme von



**LiveGraphics3D von Martin Kraus**

und

**Povray**

## HTML-Seiten:

Hauptseite für Animationen

- Kapitel 2: Konvergenz von Folgen und Reihen
- Kapitel 3: Stetige Funktionen
- Kapitel 4: Differenzierbare Funktionen
- Kapitel 5: Integralrechnung
- Kapitel 6: Differentialrechnung
- Kapitel 7: Volumina

Anklicken der jeweiligen Graphiken ladet und startet die zugehörige (GIF-)Animation.



Die mit nebenstehenden Symbol LiveGraphics3D gekennzeichneten Links laden ein JAVA-Applet (so das der verwendete Browser erlaubt) welches mittels Maus in rotierende Bewegung versetzt werden kann und wie folgt gesteuert werden kann:

- Ziehen bei gedrückter linker Maustaste ... Rotation um eine Achse
- Auslassen der Maustaste während des Ziehens ... Permanente Rotation
- Vertikale Ziehen bei glz. gedrückter SHIFT-Taste ... Zoomen
- Horizontale Ziehen bei glz. gedrückter SHIFT-Taste ... Rotation um normale Achse
- Vertikale Ziehen bei glz. gedrückter CONTROL-Taste ... Änderung der Brennweite
- Vertikale Ziehen bei gedrückter rechter Maustaste ... Entfernen von Teilen des Bildes