

1 Gleichung (  $n$  Unbekannte )  $k = 1, \dots, n$   
(1  $\times$   $n$ ) Zeilenvektor  $a = (a_k)$   
( $n$   $\times$  1) Spaltenvektor  $x = (x_k)$   
 $ax = 0$   $a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$  homogen  
 Lösungen  $\leftrightarrow$  (Hyper-)Ebene durch Koordinatenursprung, normal zu  $a$   
 $ax = b$   $a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b \neq 0$  inhomogen  
 Lösungen  $\leftrightarrow$  (Hyper-)Ebene, normal zu  $a$

$m$  Gleichungen (  $n$  Unbekannte )  $i = 1, \dots, m$   
( $m$   $\times$   $n$ ) Matrix  $A = (a_i) = (a_{ik})$  (aus  $i$  Zeilenvektoren)  
 $Ax = b$  Spaltenvektor  $b = (b_i)$   
 wenn  $Ax = b$  und  $Ax' = b$   
 dann  $A(x - x') = 0$  (und umgekehrt),  
 also  $x = x' + y$  (allgemeine) Lösung  
 wo  $y = (x - x')$  (allgemeine) Lösung des homogenen Systems:  $Ay = 0$   
 und  $x'$  (spezielle) Lösung des inhomogenen System:  $Ax' = b$   
 Lösungen  $\leftrightarrow$  Schnitt von  $m$  (Hyper-)Ebenen  
durch Ursprung (homogenes System) bzw.  
durch Ursprung verschoben um einen (beliebigen) Lösungsvektor

ist  $a_{i_0} = \sum_{i \neq i_0} \lambda_i a_i$  (Zeilenoperation)  
 so ist die Gleichung  $i_0$  abhängig von den anderen  
 1. Fall:  $b_{i_0} = \sum_{i \neq i_0} \lambda_i b_i$  die Gleichung ist redundant  
z.B. 3 Ebenen durch 1 Gerade  
 2. Fall:  $b_{i_0} \neq \sum_{i \neq i_0} \lambda_i b_i$  Widerspruch, System nicht lösbar  
z.B. je 2 Ebenen durch 2 windschiefe Gerade  
(die Seiten(-ebenen) eines Tetraeders)  
z.B. die 3 Seiten(-ebenen) eines dreiseitigen Prismas

Rang  $r$   $\leftrightarrow$  Anzahl der wesentlichen Gleichungen  $r \leq n, m$   
 $n - r$  Dimension des Lösungsraumes  $\leftrightarrow$  Anzahl der freien Parameter  
 $r = n$  1 Lösung (Punkt) (0 Parameter)  
 $m - r = 1$  Schnitt in einer Geraden (1 Parameter)  
 $m - r = 2$  Schnitt in einer Ebene (2 Parameter)