

Heute versteht man unter einer Geometrie ein (formales) System von „Dingen und Relationen“, das für die Beschreibung des (physikalischen) Raumes geeignet ist oder doch als Verallgemeinerung eines solchen Systems verstanden werden kann.  
Herbert Meschkowski, *Mathematisches Begriffswörterbuch*. 1965.

drei Punkte                      mindestens (in allgemeiner Lage)                      vier Punkte  
 $P, Q, P \neq Q \rightarrow g$  (eindeutig) mit  $P \in g, Q \in g$   
 $g, P \notin g \rightarrow h$  (eindeutig) mit  $h \parallel g$   
 $g, h, g \neq h \rightarrow P$  (eindeutig) mit  $P \in g, P \in h$

4 Punkte:                      kleinste Ebene                      7 Punkte:  
 $P, Q, R, S$                        $P, Q, R, S, X, Y, Z$   
6 Gerade mit je 2 Punkten:                      7 Gerade mit je 3 Punkten:  
 $PQ, RS$                        $PQX, RSX$   
 $PR, QS$                        $PRY, QSY$   
 $PS, QR$                        $PSZ, QRZ$   
(Ferngerade)                       $XYZ$

3 Gerade durch jeden Punkt  
 $PQ = RS, PR = QS, PS = QR$  (3 Richtungen)  $\leftrightarrow$   
 $\leftrightarrow$  (3 Fernpunkte)  $X, Y, Z$   
= affine Ebene                      über  $\mathbb{Z}_2$                       = projektive Ebene

affin                      endliche (Inzidenz-)Ebene (Ordnung  $k$ )                      projektiv  
 $k$                       Punkte je Gerade                       $k + 1$   
 $k + 1$                       Gerade durch jeden Punkt                       $k + 1$   
 $k^2$                       Punkte                       $k^2 + k + 1$   
 $k(k + 1)$                       Gerade                       $k^2 + k + 1$   
Frage: Welche Ordnung ist möglich?

affiner Raum  $K^d$                       über Körper  $K$                       projektiver Raum  $\mathcal{P}^d(K)$   
Ordnung  $p$                       z.B.  $K = \mathbb{Z}_p$  ( $p$  prim)                      (Charakteristik  $p$ )  
Ordnung  $p^s$                       allgemeiner:  $K$  endlicher Körper                       $|K| = p^s$   
Anwendung: Codierungstheorie

$\mathbb{A}^2(K) = K^2$  affine Ebene über Grundkörper  $K$   
 (allgemeine) affine (Inzidenz-)Ebene  $A_2$   
 Basispunkte der Standard-Koordinaten:  
 $o = (0, 0), e_1 = (1, 0), e_2 = (0, 1)$  Koordinatenachsen  $k_1, k_2$   
 Basispunkte eines (allgemeinen) Koordinatensystems:  
 $O, E_1, E_2$  3 Punkte in allgemeiner Lage  $O, E_1, E_2$   
 Achsen  $k_1 = OE_1$  und  $k_2 = OE_2$

Hilbertsche Streckenrechnung

gegeben:  $X, Y$  auf  $k$  ( $k := k_1$ )  
 $a : A \in a \parallel k$  ( $a \neq k$ ) Hilfslinie parallel  $k$  oBdA.  $A = E_2$   
 $b : Y \in b \parallel OA \rightarrow B := b \cap a$  Parallelogramm  $OYBA$   
 $c : B \in c \parallel XA \rightarrow C := c \cap k$  Parallelogramm  $XCBA$   
 $C$  : Summe von  $X$  und  $Y$   
 $X = (0, x), Y = (0, y) \rightarrow C = (0, x + y)$   
 (Längen:)  $XC = AB = OY \rightarrow OC = OX + XC = OX + OY$

$a : O \in a$  ( $a \neq k$ ) Hilfslinie durch  $O$  oBdA.  $a = k_2$   
 $A : A \in a$  ( $A \neq O$ ) Hilfspunkt auf  $a$  oBdA.  $A = E_2$   
 $b : Y \in b \parallel E_1A \rightarrow B := b \cap a$  Dreieck  $OE_1A$  ähnlich  $OYB$   
 $c : B \in c \parallel XA \rightarrow C := c \cap k$  Dreieck  $OXA$  ähnlich  $OCB$   
 $C$  : Produkt von  $X$  und  $Y$   
 $X = (0, x), Y = (0, y) \rightarrow C = (0, xy)$   
 (Längen:)  $OE_1 : OY = OA : OB = OX : OC$

gegeben:  $P$   
 $a : P \in a \parallel k_2 \rightarrow A := a \cap k_1$  Projektion parallel  $k_2$   
 $b : P \in b \parallel k_1 \rightarrow B := b \cap k_2$  Projektion parallel  $k_1$   
 $c : B \in c \parallel E_1E_2 \rightarrow C := c \cap k_1$  Dreieck  $OCB$  ähnlich  $OE_1E_2$   
 $P = (A, C)$  Koordinaten von  $P$   
 $P = (x, y) \rightarrow A = (0, x), C = (0, y)$  (bezüglich  $O, E_1, E_2$ )

Konstruktionen unabhängig von der Wahl der Hilfspunkte und -linien  
 affine Abbildungen  $O, E_1, E_2 \rightarrow O', E'_1, E'_2$  sind Isomorphismen

		Kollineation	
$P \in g \rightarrow P \in g$			Automorphismengruppe $\mathcal{A}$
<hr/>			
		Spezialfall:	
$g \parallel g$			(Fernpunkte sind Fixpunkte)
es gilt:	$g \ni P, P \rightarrow g = g$		(Fixgerade)
daher:	$P = P, g \ni P \rightarrow g = g$		(Fixgerade)
(1. Fall: kein Fixpunkt)			
		Translation $\tau$	
$(\forall P) \tau P \neq P$			kein (eigentlicher) Fixpunkt
es gilt:	$(\exists h) g = \tau g \leftrightarrow g \parallel h$		Schar von parallelen Fixgeraden
(2. Fall: genau ein Fixpunkt)			
		Streckung (Dilatation) $\delta$	
$(\exists S) \delta S = S$		Zentrum von $\delta$	ein (einziger) Fixpunkt
es gilt:	$g = \delta g \leftrightarrow g \ni S$		Büschel von Fixgeraden
(3. Fall: mindestens zwei Fixpunkte)			
		Identität $\iota$	
(gilt als)	Translation und Streckung		
$P \neq Q, \iota P = P, \iota Q = Q$		(mehr als) zwei (eigentliche) Fixpunkte	
$\rightarrow (\forall R) \iota R = R$		$\rightarrow$ jeder Punkt ist Fixpunkt	
denn:	$R \notin PQ \rightarrow \iota(PR) = PR, \iota(QR) = QR$		
	$\rightarrow \iota R = \iota(PR \cap QR) = PR \cap QR = R$		
und	$S \in PQ \rightarrow \iota(SR) = SR$		
	$\rightarrow \iota S = \iota(PQ \cap SR) = PQ \cap SR = S$		
<hr/>			
Translationsgruppe $\mathcal{T}$			alle Translationen
(Untergruppe) $\mathcal{T}_g$			Translationen mit $\tau g = g$
Streckungsgruppe $\mathcal{D}_S$ (mit Zentrum $S$ )			Streckungen mit $\delta S = S$
$S \in g$		$\mathcal{T}_g \leftrightarrow$	additive algebraische Struktur
$(S \neq E \in g)$		$\mathcal{D}_S \leftrightarrow$	multiplikative algebraische Struktur
$\tau_A \in \mathcal{T}_g$ mit $\tau S = A$	$\leftrightarrow$		$\tau_A X = X + A$
$\delta_B \in \mathcal{D}_S$ mit $\delta E = B$	$\leftrightarrow$		$\delta_B X = B \cdot X$

<i>Hilfsmittel:</i>		
<i>geometrisch</i>	<i>algebraisch-geometrisch</i>	<i>algebraisch</i>
Automorphismen(gruppen)		
Schließungssätze		Koordinaten(struktur)
	allgemeine affine Ebene	Ternärkörper
<i>Basis</i> $O, E_1, E_2$	ternäre Operation	$T(X, Y, Z)$
<i>(Streckenrechnung)</i>		$= X \cdot Y + Z$
$T(X, Y, Z) := (X \cdot Y) + Z$		mit $X \cdot Y := T(X, Y, O)$
		und $X + Y := T(X, E_1, Y)$
<i>viele Zwischenschritte:</i>		Loop, Doppelloop, kartesische Gruppe, etc.
(p) kleiner Pappus		<i>Streckenaddition + kommutativ</i>
(d) kleiner Desargues		<i>(Veblen-Wedderburn-System)</i>
Translationsebene:		
	$\mathcal{T}$ transitiv: zu $P$ und $Q$ gibt es $\tau P = Q$	
(D) Desargues	Streckungen linear transitiv	Schiefkörper
	zu $P$ und $Q$ und $S \in PQ$ gibt es $\delta P = Q$	( $\delta \in \mathcal{D}_S$ )
	<i>Achsenaffinitäten linear transitiv</i>	
	<i>Affinitäten transitiv auf Dreiecken</i>	
(P) Pappus-Pascal		Körper
	<i>Streckenmultiplikation · kommutativ</i>	
<i>(Satz)</i>	$\Leftarrow$	<i>(Satz von Wedderburn)</i>
Jede endliche desarguessche Ebene		Jeder endliche Schiefkörper
ist pappussch.		ist kommutativ, d.h. Körper
Achsenaffinität: Gerade von Fixpunkten (Achse)		
Affinität: Produkt von Achsenaffinitäten		
<i>(für Koordinatenschiefkörper:)</i>		
Affinitäten: $X = lX + P$ mit $l$ linear		
Kollineationen: $X = lX + P$ mit $l$ semilinear		
$\phi : V \rightarrow V'$ semilinear		$: \leftrightarrow \phi(v + w) = \phi(v) + \phi(w)$
(wobei $\rho$ Isomorphismus des Grundkörpers)		$\phi(lv) = \rho(l)\phi(v)$