

komplexe Zahlenebene \mathbb{C}	
$z = x + iy = r \exp(i\varphi) = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$	<i>(Euler)</i>
<i>Betrag</i>	$r = z = \sqrt{x^2 + y^2}$
<i>Argument</i>	$\varphi = \arg z = \arctan(y/x)$
$z_1 z_2 = r_1 \exp(i\varphi_1) r_2 \exp(i\varphi_2) = r_1 r_2 \exp(i(\varphi_1 + \varphi_2))$	
<i>(geometrisch)</i>	Produkt der Beträge, Summe der Argumente
<hr/>	
$z \mapsto z + z_0$	Translation (<i>um</i> z_0)
$z \mapsto z_0 z$	Drehstreckung (<i>mit Zentrum</i> 0)
	<i>Streckung um</i> $ z_0 $ <i>und Drehung um</i> $\arg(z_0)$
$z \mapsto 1/\bar{z}$	Inversion (<i>am Einheitskreis</i> $ z = 1$)
$z \mapsto 1/z$	Inversion und Spiegelung (<i>an reeller Achse</i>)
<hr/>	
<i>(erzeugt von: $z + z_0, z_0 z, 1/z$)</i>	
$z \mapsto \frac{az + b}{cz + d}$	Möbius-Transformation $(ad - bc \neq 0)$
	<i>konform (winkeltreu)</i>
	<i>läßt Doppelverhältnis unverändert</i>
<i>Doppelverhältnis:</i>	$(a, b; x, y) := \frac{x - a}{x - b} \frac{y - b}{y - a}$
	reell \leftrightarrow vier Punkte auf Kreis (<i>oder: Gerade</i>)
<i>(entspricht:)</i>	$[z_0, z_1] \mapsto [dz_0 + cz_1, bz_0 + az_1]$ (<i>über</i> \mathbb{C})
	projektive Abbildung der projektiven Geraden
<hr/>	
$\{z \mid z < 1\}$	<i>(offener Einheitskreis)</i>
	hyperbolische Ebene
<i>(Poincaré)</i>	Gerade \leftrightarrow Kreisbogen
	<i>(orthogonal zu Einheitskreis)</i>
	Metrik \leftrightarrow Logarithmus des Doppelverhältnisses
	<i>(mit den idealen Punkten)</i>
orientierungstreue Bewegungen (<i>Isometrien</i>) der hyperbolischen Ebene	
\leftrightarrow Möbius-Transformationen <i>mit: Einheitskreis</i> \mapsto Einheitskreis	
Spiegelung (<i>an Gerade</i>) \leftrightarrow Inversion (<i>an Kreisbogen</i>)	
Bewegung \leftrightarrow Produkt von (<i>bis zu</i>) drei Spiegelungen (<i>Inversionen</i>)	

	$\mathbb{C}^* := \mathbb{C} \cup \{\infty\}$	
(komplexe) Riemannsche (Zahlen-)Kugel		projektive komplexe Gerade
	komplexe Zahlenebene \mathbb{C}	
stereographische Projektion $\pi : \mathbb{C}^* \rightarrow \mathbb{C}$		affine komplexe Gerade
Kreise	\leftrightarrow Kreise, Gerade (in \mathbb{C})	Fernpunkt ∞
Kreis durch ∞	\leftrightarrow Gerade	
Kreisverwandtschaft	Möbius-Transformation	projektive Abbildung
(orientierungserhaltend)		
Kreise \rightarrow Kreise		Doppelverhältnis invariant
a, b, c, d auf Kreis	(auf Kreis, Gerade) \leftrightarrow	$(a, b; c, d) \in \mathbb{R}$

	Kreisverwandtschaft mit $\infty \mapsto \infty$	
	(affine) Ähnlichkeitstransformation	
Drehung um Polachse	Drehung	$z_0 z$ ($ z_0 = 1$)
Größenänderung	Streckung	$r_0 z$ ($r_0 \in \mathbb{R}$)
Verschiebung	Translation	$z_0 + z$

Spiegelung (am Mittelpunkt)	Inversion	$1/\bar{z}$
Umkippen der Polachse		
	Inversion und Spiegelung	$1/z$
	Kreisverwandtschaft mit $z_0 \mapsto \infty$	
$z_0^{-1} \mapsto$ Pol	Gerade \rightarrow Kreise und	
	Kreise durch $z_0 \rightarrow$ Gerade	
	(orientierungstreu) $(az + b)/(cz + d)$ mit $cz_0 + d = 0$	
	bzw. $(a\bar{z} + b)/(c\bar{z} + d)$ mit $c\bar{z}_0 + d = 0$	

Jede Kreisverwandtschaft ist
 Produkt von höchstens drei Inversionen.
 (entspricht: Spiegelungen)

Dreiecke mit gleichen Winkeln sind kongruent.

Die Winkelsumme im Dreieck ist kleiner π

Defekt $\Delta(ABC) := \delta$ $\alpha + \beta + \gamma = 1 - \delta$

$ABC = ADC \cup DBC \Rightarrow \Delta(ABC) = \Delta(ADC) + \Delta(DBC) \Rightarrow$

Der Defekt $\Delta(ABC)$ ist proportional zur Fläche

(Die Fläche von Dreiecken ist beschränkt!)

uneigentliche Punkte:

Randpunkte, unendlich ferne Punkte, *ideal points*

Überpunkte, ideale Punkte, *ultra-ideal points*

Schiebung orientierungserhaltend, kein Fixpunkt

Klassifikation: $P \notin g, h \ni P$

(a) h schneidet g *(intersecting)*

(b) h überparallel zu g *(ultra-parallel, divergent)*

genau eine gemeinsame Normale, kein Schnittpunkt

(c) zwei Gerade h_1, h_2 sind (rand)parallel zu g

keine gemeinsame Normale, kein Schnittpunkt

(limiting rays, parallel)

ein gemeinsamer Randpunkt

äquidistante Kurven:

Der Abstand paralleler Gerade ist nicht konstant:

Die Punkte mit konstantem Abstand liegen *(im Poincaré-Modell)*

auf Kreisbogen durch die Randpunkte der Geraden.

Horozykel: Grenzkurve der Kreise,

die eine Gerade im selben Punkt berühren.

(durch Randpunkt – das ist also keine Gerade!)

Pseudosphäre: *(konstante negative Krümmung)*

isometrisch zu einem Sektor eines Horozykels

(zwischen zwei ‚Durchmessern‘ durch Randpunkt)

Die *gesamte* nichteuklidische Ebene kann im \mathbb{R}^3

nicht isometrisch eingebettet werden. *(Hilbert)*

euklidische Kreise im Poincaré-Modell sind:

(a) Kreise der nichteuklidischen Ebene *(anderer Mittelpunkt!)*

(b) Horozykel (ein Randpunkt)

(c) äquidistante Kurven (zwei Randpunkte)

(d) Gerade (zwei Randpunkte, orthogonal)

hyperbolische Ebene := $\{z \mid |z| < 1\}$

Mittelpunkt $M = 0$

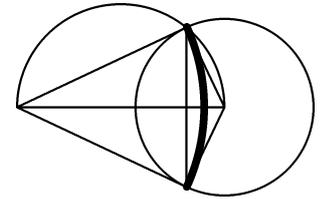
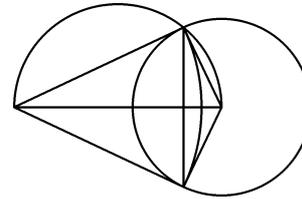
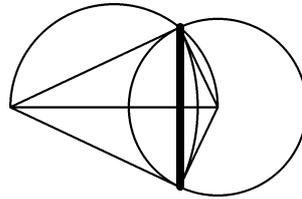
$P, Q \in k := \{z \mid |z| = 1\}$ (ideale Punkte)

Kleinsches Modell

Strecke PQ

Poincarésches Modell

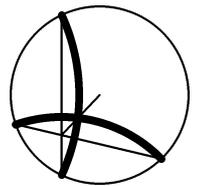
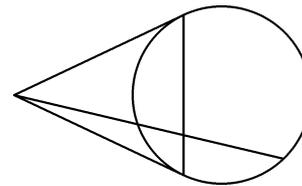
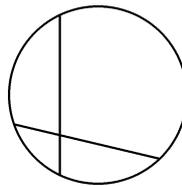
Kreisbogen PQ orthogonal k



S Mittelpunkt von PQ

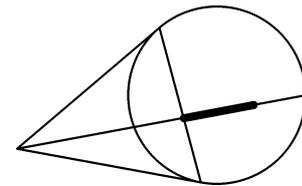
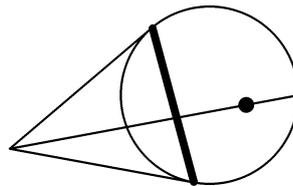
$SM \cdot TM = 1$

Tangenten TP und TQ

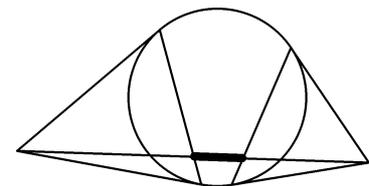
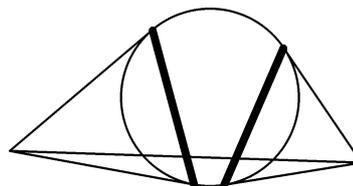


zwei Gerade $PQ, P'Q'$

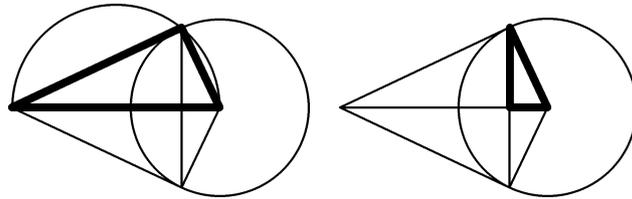
$PQ \perp P'Q' \leftrightarrow TP'Q'$ kollinear



Konstruktion des Lots von einem Punkt auf eine Gerade

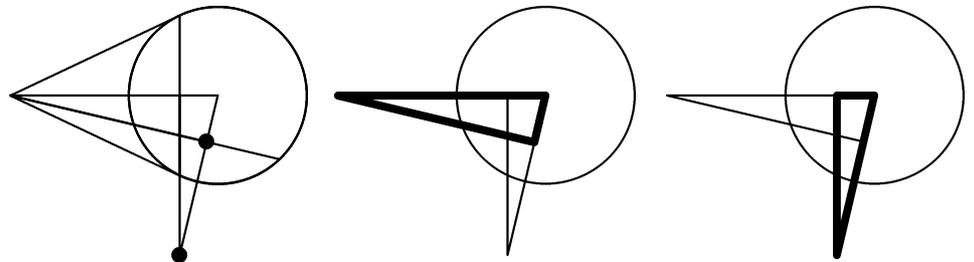


Konstruktion der gemeinsamen Normalen zu zwei Geraden



wegen $PMT \sim SMP$

$$\underline{MP : MT = MS : MP \Rightarrow MS \cdot MT = MP \cdot MP = 1}$$



(zu PQ und $P'Q' \ni T$)

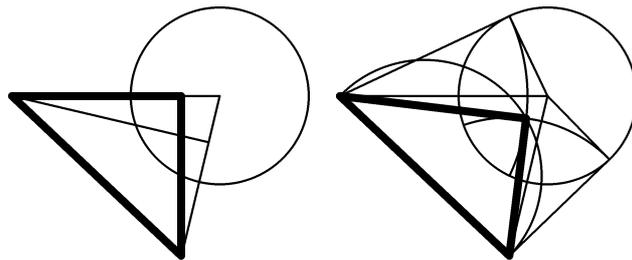
sei $S' \in P'Q'$, $MS' \perp P'Q'$ (euklidisch) und $X = MQ' \cap PQ$

wegen $S'MT \sim SMX$

$$MS' : MT = MS : MX \Rightarrow MX \cdot MS' = MS \cdot MT = 1$$

(also: XP' und XQ' Tangenten)

$$\Rightarrow XT' \blacksquare$$



es ist

$$= (MT - MS)^2 + (MT'^2 - MS^2)$$

$$= (MT^2 - 2 \cdot MT \cdot MS + MS^2) + (M'T'^2 - MS^2)$$

$$TT'^2 = TS^2 + ST'^2$$

$$= MT^2 + M'T'^2 - 2$$

also wegen $PT^2 = MT^2 - 1$ und $P'T'^2 = M'T'^2 - 1$

(da PT und $P'T'$ Tangentenabschnitte)

$$= PT^2 + P'T'^2$$

(i.e., Radien und Abstand bilden rechtwinkeliges Dreieck) \blacksquare