

<i>Punkt liegt auf Gerade:</i>	<i>Gerade geht durch Punkt:</i>
$P \in g$	$g \ni P$
$(\forall P, Q) \exists g : P \in g, Q \in g$	$(\forall g, h) \exists P : g \ni P, h \ni P$
$g = h \iff P \neq Q$	$P, Q \in g, h \implies g \neq h \implies P = Q$
Durch zwei (<i>verschiedene</i>) Punkte geht (<i>genau</i>) eine Gerade.	Zwei (<i>verschiedene</i>) Gerade haben (<i>genau</i>) einen Schnittpunkt.
$P = [x^i] \in g$	$vx = \sum v_i x^i = 0$
	Gleichung einer Geraden g (durch P) $v = [v_i] \ni P$ (Geradenkoordinaten)

Gleichung eines (*Geraden-*)Büschels durch g

$v = [v^i] \in \mathbb{P}^2$ Punkt v dual zur Geraden $g = [v_i] =: v^*$ ($v^i := v_i$)
 $x^* := [x_i]$ Gerade x^* dual zum Punkt $P = [x^i] =: x$ ($x_i := x^i$)
 $P = x = [x^i] \in [v_i] = v^* = g \iff v = [v^i] \in [x_i] = x^*$
 $x = [x^i] \in v^* = [v_i] \iff (x^i) \perp (v_i)$ (in \mathbb{R}^3)

Winkel ist keine affine (projektive) Invariante \implies Dualität ist basisabhängig

Basistransformation $e'_i = Ae_i$

$v^{*'} x' = (v^* A^t)((A^t)^{-1} x) = v^* (A^t (A^t)^{-1}) x = v^* x$
 $(x'^i) = x' = (A^{-1})^t x$ (v'_i) = $v^{*'} = v^* A^t$
kontravarianter (Spalten-)Vektor *kovarianter (Zeilen-)Vektor*

(Satz von Pappus-Pascal)	(Satz von Brianchon)
Liegen P_1, P_3, P_5	Gehen g_1, g_3, g_5
und P_2, P_4, P_6	und g_2, g_4, g_6
jeweils auf einer Geraden,	jeweils durch einen Punkt
so liegen	so gehen
die (<i>drei</i>) Schnittpunkte	die (<i>drei</i>) Verbindungsgeraden
von (<i>den Verbindungsgeraden</i>)	der Schnittpunkte
$P_i P_{i+1}$ und $P_{i+3} P_{i+4}$	$g_i g_{i+1}$ und $g_{i+3} g_{i+4}$
auf einer Geraden.	durch einen Punkt.

analog: Dualität Punkt \leftrightarrow Ebene (*Raum*) *und*
 Punkt \leftrightarrow Hyperebene (*allgemein*)