

Leistungsbeurteilung

Physik

vorläufige Version 2015-2016

Die Note kommt durch folgende Komponenten zustande.

(A) Tests. Ihr Gewicht ist ungefähr 45%. Mündliche Prüfungen zählen auch zu dieser Komponente; eine mündliche Prüfung zählt wie etwa Drei Viertel eines Tests.

(B) Hausübungen. Eine Hausübung zählt nur mit, wenn du mir qualifizierte Auskunft über sie geben kannst; somit muss ich mit dir die Hausübung besprochen haben! Abgegebene Hausübungen, die von mir schriftlich kommentiert werden, sind Übung und ein Feedback für dich und zählen nur mit, wenn wir diese auch besprochen haben. Hausübungen werden zentral besprochen und jede Person wird mehrere Male ihr Können zeigen. Das Gewicht der Hausübungen ist ungefähr 22,5%. Portfolios und Experimente (samt Ausarbeitung) zählen zu dieser Komponente. Ein Portfolio oder Experiment (samt Ausarbeitung) steht für 2 bis 8 Hausübungen.

(C) Stundenwiederholungen. Sie sind meistens mündlich - können auch schriftlich sein - und ihr Gewicht ist ungefähr 22,5%. **Achtung!** (B) und (C) sind zusammen 45%. Wie ich diese 45 % genau auf B und C verteile, hängt von der Menge der Experimente und Portfolios ab.

(D) Leistungen auf eigene Initiative von angebrachtem Niveau und Selbständigkeit. Mit dieser Komponente der Note zeigst du, dass du mehr kannst als direkt von dir verlangt wird. Diese Komponente hat ein Gewicht von ungefähr 10%.

(E) Mitarbeit in der Stunde. Diese Komponente dient, um in Zweifelsfällen zu entscheiden, und wird auch zum Runden benutzt. Mit dieser Komponente kann die aus Punkten A, B, C und D bekommene Prozentzahl um etwa 5% steigen oder sinken.

Tabelle zur Notenbestimmung:

0% bis 50% ist ein Nichtgenügend.
50% bis 63% ist Genügend.
63% bis 80% ist Befriedigend.
80% bis 90% ist Gut.
90% bis 100% ist Sehr Gut.



Achtung! Diese Tabelle ist natürlich nur ein Indikator! Jede Note muss von mir bestimmt werden und ab und zu gibt es gute Gründe, von einem rein rechnerischen Schema abzuweichen. Jedoch gibt die Tabelle eine gute Methode, die Note abzuschätzen.